* Lugares:

- Un texto

- Una imagen

- Tres ubicaciones: hotel/posada, bar y

- Armar las pistas

* Robar los menues del Fallout 2
* Creacion de villanos:

- Caracteristicas

- Pistas

- Imagen

* Secuaces:

- Imagenes

* Barra de vida
* PJ:

- Imagen

- Caracteristicas/ habilidades

-Biografia

* Realizar una presentación explicando la historia (animación, fotos, sonidos)
* Fondos de pantalla para menues
* Sonidos y música
* Pensar la estructura de datos